

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui cara membuat prototype aplikasi berbasis website CAGUR. Terdapat empat tahapan utama yaitu analisis fungsi, perancangan *use case diagram*, kode dan *testing*. Pada proses analisis fungsi dilakukan analisis kebutuhan fungsi yang akan tersedia pada aplikasi web. Terdapat tiga fungsi student (*user*), *Active class*, *Teacher*. Perancangan dan desain website dimulai dengan perancangan detail dari halaman yang akan ditampilkan dalam website menggunakan *Use Case Diagram*. Setelah perancangan, dilanjutkan dengan kode. Menggunakan Visual Studio Code sebagai text editor untuk membuat prototype dan HTML, Bootstrap, CSS dan javascript untuk menyusun, mempercantik dan menjalankan fungsi yang ada. Terdapat empat halaman yang diselesaikan, *authorization*, *student dashboard*, *teacher dashboard* dan *Map*. Selanjutnya pengujian sistem. Pengujian dengan menggunakan pengujian Black Box dilakukan terhadap empat fungsi yaitu validasi login, *student dashboard*, *teacher dashboard*, dan pilih lokasi. Semua fungsi berjalan dengan baik. Dari hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa prototype aplikasi berbasis website CAGUR dapat dirancang menggunakan visual studio code sebagai code editor dan HTML, CSS, Javascript untuk membuat halaman website. Sistem operasi dari CAGUR yaitu mendapatkan permintaan dari student, lalu mencari guru terdekat yang terdaftar pada pelajaran yang diinginkan.

Kata kunci: website, CAGUR, prototype

ABSTRACT

This study aims to find out how to make a prototype based application CAGUR website. There are four main stages, namely function analysis, design use case diagrams, code and testing. In the function analysis process, analysis is carried out the required functionality to be available on the web application. There are three student functions (*user*), *Active class*, *Teacher*. Website design and design begins with detailed design of the pages that will be displayed on the website using Use Case Diagrams. After designing, proceed with the code. Using Visual Studio Code as a text editor to create prototypes and HTML, Bootstrap, CSS and JavaScript for compiling, beautifying and carry out existing functions. There are four completed pages, *authorization*, *student dashboard*, *teacher dashboard* and *Map*. Furthermore system testing. Testing using Black Box testing is carried out to four functions namely login validation, *student dashboard*, *teacher dashboard*, and select a location. All functions work fine. From these results can be concluded that a prototype application based on the CAGUR website can be designed using visual studio code as code editor and HTML, CSS, Javascript to create web pages. The operating system of CAGUR is getting requests from students, then look for the closest teacher registered to the lesson which are desired.

Keywords: website, CAGUR, prototype